

ข้อสอบกลางภาควิชา 02739214 การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น

<p>1. ข้อใด<u>ไม่</u>เป็นส่วนประกอบของ Java source file</p> <ol style="list-style-type: none"> package statement import statements methods, variables Java compiler <p>2. จงเรียงข้อต่อไปนี้ให้ถูกต้องสำหรับโปรแกรมจาวา</p> <ol style="list-style-type: none"> comments import statement package statement methods class declaration variables <ol style="list-style-type: none"> 1, 3, 2, 5, 6, 4 3, 1, 2, 5, 4, 6 3, 2, 1, 4, 5, 6 ถูกทุกข้อ <p>3. ข้อใดถูกต้องเขียนคลาสจาวาถูกต้อง</p> <ol style="list-style-type: none"> <pre>package javacompiler; import javavirtualmachine; Class EJavaGuru { void method1() {} int count; }</pre> <pre>package java compiler; import java virtual machine; class EJavaGuru {}</pre> <pre>import javavirtualmachine.*; package javacompiler; class EJavaGuru { void method1() {} int count; }</pre> <pre>package javacompiler; import javavirtualmachine.*; class EJavaGuru { void method1() {} int count; }</pre> <p>4. จากคลาส class EJavaGuru {</p> <pre>public static void main(String[] args) { System.out.println(args[1]+":"+ args[2]+":"+ args[3]); } }</pre> <p>ถ้าให้parameter main(String[] args) เป็น one two three four ข้อใดถูก</p> <ol style="list-style-type: none"> one:two:three 	<pre>5. class Course { private String courseName; } class EJavaGuru { public static void main(String args[]) { Course c = new Course(); c.courseName = "Java"; System.out.println(c.courseName); } }</pre> <p>ผลจากโปรแกรมนี้คือ</p> <ol style="list-style-type: none"> Java. null. class EJavaGuru จะไม่ compile. class EJavaGuru จะerror runtime. <p>6. package com.ejavaguru.courses;</p> <pre>class Course { public String courseName; public void setCourseName(private String name) { courseName = name; } }</pre> <p>จากโปรแกรมข้อใดถูก</p> <ol style="list-style-type: none"> เราไม่สามารถกำหนด arguments ของ method เป็น private method ควรระบุเป็น public หรือ default. method arguments ควรกำหนดแบบ protected ไม่มีข้อถูก. <p>7. package com.ejavaguru.courses;</p> <pre>class Course { public String courseName; } package com.ejavaguru; import com.ejavaguru.courses.Course; class EJavaGuru { public static void main(String args[]) { Course c = new Course(); c.courseName = "Java"; System.out.println(c.courseName); } }</pre> <p>จากโปรแกรมผลลัพธ์คือ</p>
--	---

<p>b EJavaGuru:one:two c java:EJavaGuru:one d two:three:four</p>	<p>a. Java. b. null. c. class EJavaGuru ไม่ compile. d. class EJavaGuru ผิดพลาดตอน runtime.</p>
--	---

<p>8. ข้อใดถูกต้อง</p> <p>a. เราไม่สามารถกำหนด primitive data type ชนิดใหม่ b. เราไม่สามารถกำหนด primitive data type ชนิดใหม่ c. เมื่อกำหนดค่าของ primitive แล้วแก้ไขไม่ได้ d. เราไม่สามารถกำหนดค่าให้กับ primitive variable.</p> <p>9. จากโปรแกรมข้อใดถูกต้อง</p> <pre>public class Prim { // line 1 public static void main(String[] args) { // line 2 char a = 'a'; // line 3 char b = -10; // line 4 char c = '1'; // line 5 integer d = 1000; // line 6 System.out.println(++a + b++ * c - d); // line 7 } // line 8 } // line 9</pre> <p>a. line 4 b. line 5 c. line 6 d. line 7</p> <p>10. public class Foo { public static void main(String[] args) { int a = 10; long b = 20; short c = 30; System.out.println(++a + b++ * c); } }</p> <p>จากโปรแกรมผลลัพธ์คือ</p> <p>a. 611 b. 641 c. 930 d. 960</p> <p>11. จงเลือกข้อที่แทรกตรง // INSERT CODE HERE แล้วได้ผลลัพธ์ 11</p> <pre>public class IncrementNum {</pre>	<p>12. ผลลัพธ์คือ</p> <pre>int a = 10; int b = 20; int c = (a * (b + 2)) - 10 - 4 * ((2*2) - 6); System.out.println(c);</pre> <p>a. 218 b. 232 c. 246 d. Compilation error</p> <p>13. ผลลัพธ์คือ</p> <pre>boolean b = false; int i = 90; System.out.println(i >= b);</pre> <p>a. true b. false c. 90 >= false d. Compilation error</p> <p>14. ผลลัพธ์คือ</p> <pre>public class Prim { // line 1 public static void main(String[] args) { // line 2 int num1 = 12; // line 3 float num2 = 17.8f; // line 4 boolean eJavaResult = true; // line 5 boolean returnVal = num1 >= 12 && num2 < 4.567 // line 6 eJavaResult == true; System.out.println(returnVal); // line 7 } // line 8 } // line 9</pre> <p>a. false b. null c. ผลลัพธ์เป็น true ถ้าแก้ line 6 เป็น boolean returnVal = (num1 >= 12 && num2 < 4.567) eJavaResult == true; d. Compilation error</p>
---	--

<pre>public static void main(String[] args) { int ctr = 50; // INSERT CODE HERE System.out.println(ctr % 20); } }</pre> <p>a. ctr--;</p> <p>b. ctr =+ 1;</p> <p>c. ++ctr;</p> <p>d. ctr = 1;</p>	<p>15. ข้อใดถูก</p> <pre>public class Person { public int height; public void setHeight(int newHeight) { if (newHeight <= 300) height = newHeight; } }</pre> <p>a. ค่า height จะถูกกำหนดไม่เกิน 300</p> <p>b. คลาสนี้มีการ encapsulation ที่ดี</p> <p>c. คลาสนี้จะมี encapsulation ดีที่สุดถ้ากำหนด height เกิน 300</p> <p>d. Compilation error</p>
--	--

<p>16. boolean myBool = false; // line 1</p> <p>int yourInt = 10; // line 2</p> <p>float hisFloat = 19.54f; // line 3</p> <p>System.out.println(hisFloat > yourInt); // line 4</p> <p>System.out.println(yourInt = 10); // line 5</p> <p>System.out.println(myBool > false); // line 6</p> <p>a. true</p> <p> true</p> <p> false</p> <p>b. 10.0</p> <p> false</p> <p> false</p> <p>c. false</p> <p> false</p> <p> false</p> <p>d. Compilation error</p> <p>17. ข้อใดห้ามเขียนเป็นบรรทัดแรกใน Java class file</p> <p>a. import widget.*;</p> <p>b. // Widget Manager</p> <p>c. package sprockets;</p> <p>d. int facilityNumber;</p> <p>18. ผลลัพธ์ของคำสั่งต่อไปนี้คือ</p> <pre>1: public class Tolls { 2: private static int yesterday = 1; 3: int tomorrow = 10; 4: public static void main(String[] args) { 5: Tolls tolls = new Tolls();</pre>	<pre>6: int today=20, tomorrow = 40; 7: System.out.print(today + tolls.tomorrow + tolls.yesterday); 8: } 9: }</pre> <p>a. compile error ที่บรรทัด 6.</p> <p>b. compile error ที่บรรทัด 7.</p> <p>c. 31</p> <p>d. 61</p> <p>19. ข้อใดถูกต้องสำหรับ Java bytecode file</p> <p>a. สามารถรันได้บน computer ใดๆที่มี JVM.</p> <p>b. สามารถรันได้เฉพาะ computer มันถูกสร้าง.</p> <p>c. สามารถแก้ไขได้ใน text editor.</p> <p>d. ต้องมีไฟล์ .java ที่สร้างมันเพื่อประกอบการรัน.</p> <p>20. ข้อใดอธิบาย new ดีที่สุด</p> <p>a. สำเนาออบเจกต์เดิมแต่อยู่ในหน่วยความจำ พ.ท. ใหม่</p> <p>b. สร้างข้อมูลพื้นฐาน</p> <p>c. สร้างวัตถุใหม่ขึ้น 1 อันใน main memory</p> <p>d. ไปซื้อออบเจกต์ที่มีอยู่แล้ว</p> <pre>21. public static void main(String... args) { String chair, table = "metal"; chair = chair + table; System.out.println(chair); }</pre> <p>a. metal</p> <p>b. metalmetal</p> <p>c. nullmetal</p>
---	--

d. Compilation error

22. ข้อใดเป็นจริงสำหรับ finalize() method?

- a. อาจไม่ถูกเรียกเลยหรืออาจจะแค่หนึ่งครั้ง.
- b. อาจไม่ถูกเรียกเลยหรือหลายครั้ง.
- c. ถูกเรียกแน่นอนแค่หนึ่งครั้ง.
- d. อาจจะถูกเรียกหนึ่งหรือหลายครั้ง

