

eLearning

รูปแบบการเรียนรู้ไร้พรมแดน



Is everyone ready?



รศ.ดร.มธุรส จงชัยกิจ – maturos.c@ku.ac.th
สาขาหลักสูตรและการสอน ภาควิชาการศึกษา
คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์

หัวข้อบรรยาย

- ความหมาย ลักษณะ ประเภท
- ประโยชน์ และ ข้อจำกัด
- องค์ประกอบ
- เครื่องมือและสื่อ
- การออกแบบกิจกรรม และ
- การประเมินผล



ระบบเครือข่ายได้เชื่อมโยงทุกอย่างในโลกเข้าหากัน ลองเปรียบเทียบการเรียนรู้ 2 ยุค จะเห็นความแตกต่างกันตรง**ความมีอิสระที่จะเรียนรู้**

Industrial Age

กำหนดให้เรียน **Tired**
เรียนแบบฝึกฝน **Training**
เรียนแบบนั่งนิ่ง **Passive**
เรียนแบบนั่งฟัง **Listen**
เรียนคนเดียว **Alone**
เรียนจากการสอน **Teaching**
เรียนเมื่อมีโอกาส **Just in case**
เรียนในห้องเรียน **Classroom**
เรียนโดยซึมซับ **Absorb**
เรียนจนจบชั้นสูง **Graduate**

Age of Networks

อยากเรียนเอง **Desired Learning**
เรียนแบบเรียนรู้ **Interactive**
เรียนแบบมีปฏิสัมพันธ์ **Learn by doing**
เรียนโดยปฏิบัติ **Community**
เรียนเป็นชุมชน **Apprenticeship**
เรียนจากการฝึกงาน **Just in time**
เรียนได้ตลอดเวลา **Anywhere**
เรียนที่ไหนก็ได้ **Experiment**
เรียนจากการทดลอง **In perpetuity**
เรียนได้ตลอดชีวิต



The Network Economy (circa 2002)



Education in the Knowledge Economy

Old Economy

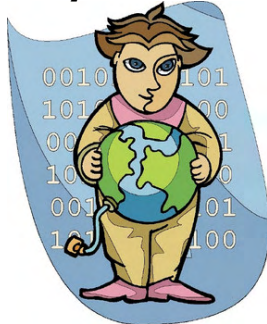
Four-year Degree
Training as Cost Center
Learner Mobility
Distance Education
Correspondence & Video
One Size Fits All
Geographic Instituting
Just-in-Case
Isolated

New Economy

Forty-Year Degree
Training as Competitive Advantage
Content Mobility
Distributed Learning
High-Tech Multimedia Centers
Tailored Programs
BrandName Universities & Celebrity Professors
Just-in-Time
Virtual Learning Communities

Source: *The Book of Knowledge*, Merrill Lynch, p. 8

Hybrid Delivery



Course Enhancement



Virtual Classroom

Assoc.Dr.Maturos CHONGCHAIKIT: maturos.c@ku.ac.th

Distributed Learning

- Distance Learning
- Computer Mediated Instruction
- Online Learning
- (Blended Learning: Mix of face-to-face and online learning)

– การใช้เทคโนโลยีคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ อย่างหลากหลาย เพื่อจัดโอกาสทางการเรียนรู้ที่ไม่ยึดติดกับเวลาและสถานที่แบบการเรียนในห้องเรียนแบบเดิม



ประโยชน์ของการมีเว็บไซต์ สำหรับผู้เรียน - ผู้สอน



- จุดรวมที่สะดวกรวดเร็วสำหรับการแจ้งข่าวสาร ให้เอกสาร อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ซึ่งแก้ไขปรับเปลี่ยนได้อย่างง่ายดาย
- จุดรวมในการถาม-ตอบ(FAQ)เรื่องซ้ำ ๆ ที่ทำให้ผู้เรียนทุกคนได้รับข้อมูลตรงกันได้อย่างรวดเร็ว
- วิธีให้และรับแหล่งความรู้หลากหลายรูปแบบ ที่สะดวกในการรวบรวม
- คลังสื่อการสอน ทั้งไฟล์บรรยาย ภาพ วิดีโอ ฯลฯ ที่ผู้เรียนเลือกใช้ได้ตลอดเวลา



eLearning

ความหมาย ลักษณะ ประเภท

- **CBT/CBL – Online – IBT – WBT/WBL :**
- **eLearning - Online Learning /WBL**
 - **Internet-Based (WWW)/Web-Based (Browser)**
 - **Learning Content (ทั้ง 3)**
 - **Learning Activities (eLearning:Internet-based)**
 - **Learning Materials (online learning มากกว่า)**
 - **Availability online(eLearning – Online)**
 - **On-demand/Just-in-Time (eLearning – Online)**



eLearning

ความหมาย ลักษณะ ประเภท

eLearning / e-Learning

(ADL: Advanced Distributed Learning)



- รูปแบบการเรียนรู้ที่อาศัยระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต สื่อ และเครื่องมือสื่อสารอิเล็กทรอนิกส์ต่างๆ เช่น รายวิชาออนไลน์ คอร์สแวร์ ซีดีรอม อีเมล ฟอรัม เว็บบอร์ด บล็อก/เว็บบล็อก ออดิโอ/วิดีโอคอนเฟอเรนซ์ เพื่อให้เกิดประสิทธิภาพในการเข้าถึงความรู้ และการเรียนรู้
- รูปแบบการเรียน ที่ถือว่าเป็นsub-set ของ eLearning ได้แก่ **Distributed learning - Distance learning - Computer based training - Web-Based Learning - Online learning**

ประโยชน์ของ eLearning โดยทั่วไป

- ปฏิรูปการเรียนรู้ (รูปแบบ)
- ทุกคน ทุกที่ ทุกเวลา
- ลดค่าใช้จ่ายโดยเฉพาะค่าเดินทาง
- ช่วยบริหารเวลาในการเรียนรู้
- ส่งเสริมความคงทนทางการเรียนรู้
ผ่านการเรียนรายบุคคล
- เพิ่มพูนความร่วมมือและปฏิสัมพันธ์
ระหว่างผู้เรียน
- ลดการเผชิญหน้าระหว่างผู้เรียน
กับผู้สอน



ประโยชน์ของ eLearning ในแง่ผู้เรียน

- ควบคุมการเรียนเอง
- เลือกเรียนและเรียนซ้ำได้
- เรียนรู้จากเนื้อหาที่มีคุณภาพอันเดียวกัน
- เรียนรู้จากเนื้อหาที่ได้รับ การปรับให้สอดคล้อง และเข้ากับตนเองแล้ว
- เรียนรู้จากเนื้อหาที่ปรับปรุงได้อย่างรวดเร็วและตลอดเวลา



ประโยชน์ของ eLearning ในแง่การบริหารจัดการ

- เสนอเนื้อหาจบเป็นส่วน ๆ แบบโมดูลได้
- แหล่งเรียนรู้จากเว็บช่วยให้เลือกสรรประสบการณ์การเรียนรู้/กิจกรรมได้รวดเร็ว
- รวมกระบวนการเรียนการสอนทั้งหมดไว้ที่เดียวกันจนถึงการประเมิน และ แจ้งผล
- บริหารจัดการแบบออนไลน์ได้ทั้งหมดตั้งแต่ลงทะเบียน จนถึง การติดตามผลการเรียน
- ส่งเสริมการจัดการความรู้ (KM)





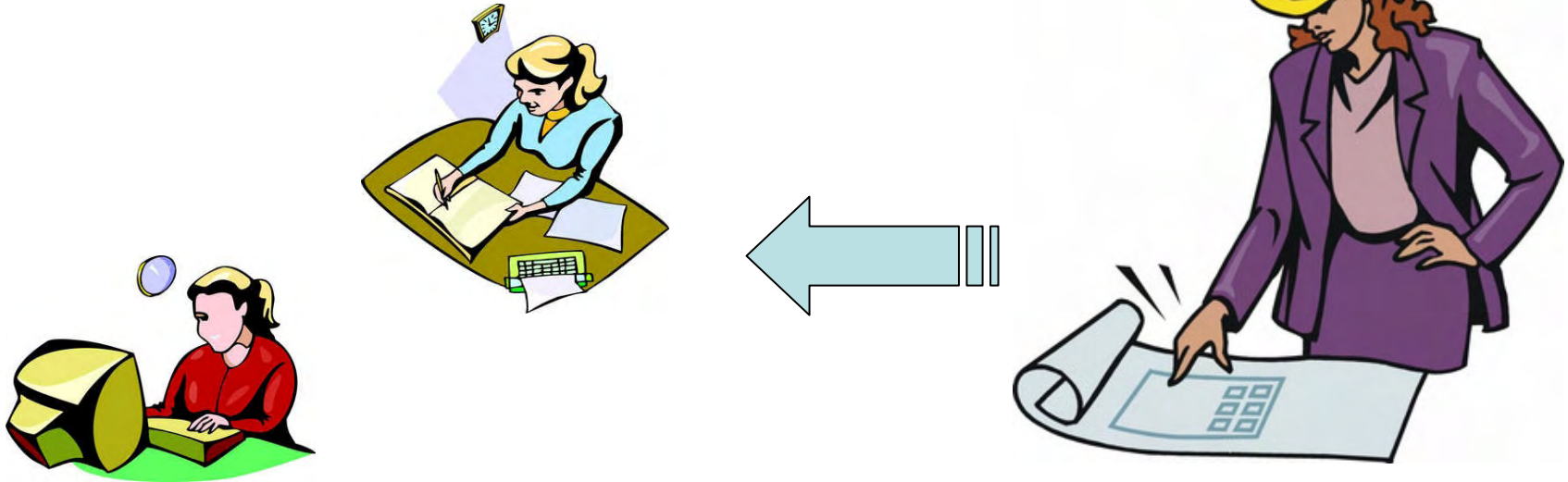
ข้อจำกัด



- ความตื่นเต้นและการโฆษณาชวนเชื่อที่มากเกินไป
- อุปสรรคที่เกิดจากความไม่เท่าเทียมกันด้านเทคโนโลยีการรับส่งสัญญาณ (bandwidth) อาจลดประสิทธิภาพการเรียนรู้ด้วยอิเล็กทรอนิกส์ลง
- เหมาะมากกับการฝึกอบรมบางอย่าง เช่น การสร้างความตระหนักรู้ หรือ หัวข้อความรู้ที่นำเทคโนโลยีมาเกี่ยวข้องได้
- ต้องใช้เวลาในการจัดเตรียมล่วงหน้าและต้องการความพร้อมทั้งผู้สอนและผู้เรียน

หลัก / ขั้นตอนการพัฒนา

- **วางแผน** – โดยการประเมินผู้เรียน และเทคโนโลยีที่มี
- **ออกแบบ** – โดยการกำหนดวัตถุประสงค์การเรียนรู้ให้นำไปสู่ เนื้อหา ที่จะนำไปถึง ผลการเรียนรู้ที่ต้องการ



หลัก/ขั้นตอนการพัฒนา

- **พัฒนา/สร้าง** – โดยนำวัตถุประสงค์ฯมาสัมพันธ์กับสื่อและกลยุทธ์อย่างหลากหลายเพื่อพัฒนาความคิดสร้างสรรค์

- เลคเชอร์
- บทอ่าน
- เสียง
- วิดีโอ
- กรณีศึกษา
- โครงการกลุ่ม
- แบบฝึกปฏิบัติ
- การแก้ปัญหาเชิงปฏิสัมพันธ์
- การมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้เรียน
- การมอบหมายงาน

- **ทดลองใช้ และ ประเมิน** - ออกแบบกิจกรรมให้แก้ไข และปรับเปลี่ยนง่





องค์ประกอบ



- **การผสมผสานกิจกรรม-A mix of activities**
 - **Self-paced training:** web-based/ebook /cdrom แบบ 1:1 หรือ 1:จำนวนมาก
 - **Simulation:** learning by doing เกม ห้องแลป
 - **Collaboration:** problem-solving discussion-groups chat room การแก้ปัญหา การอภิปรายกลุ่ม การแชท
 - **Live workshops:** โดยครู หรือ ผู้เชี่ยวชาญ
 - **Assessment:** ทั้งในตอนเริ่ม และ ตอนจบออก
 - **Competency roadmap:** การวางแผนความสามารถ

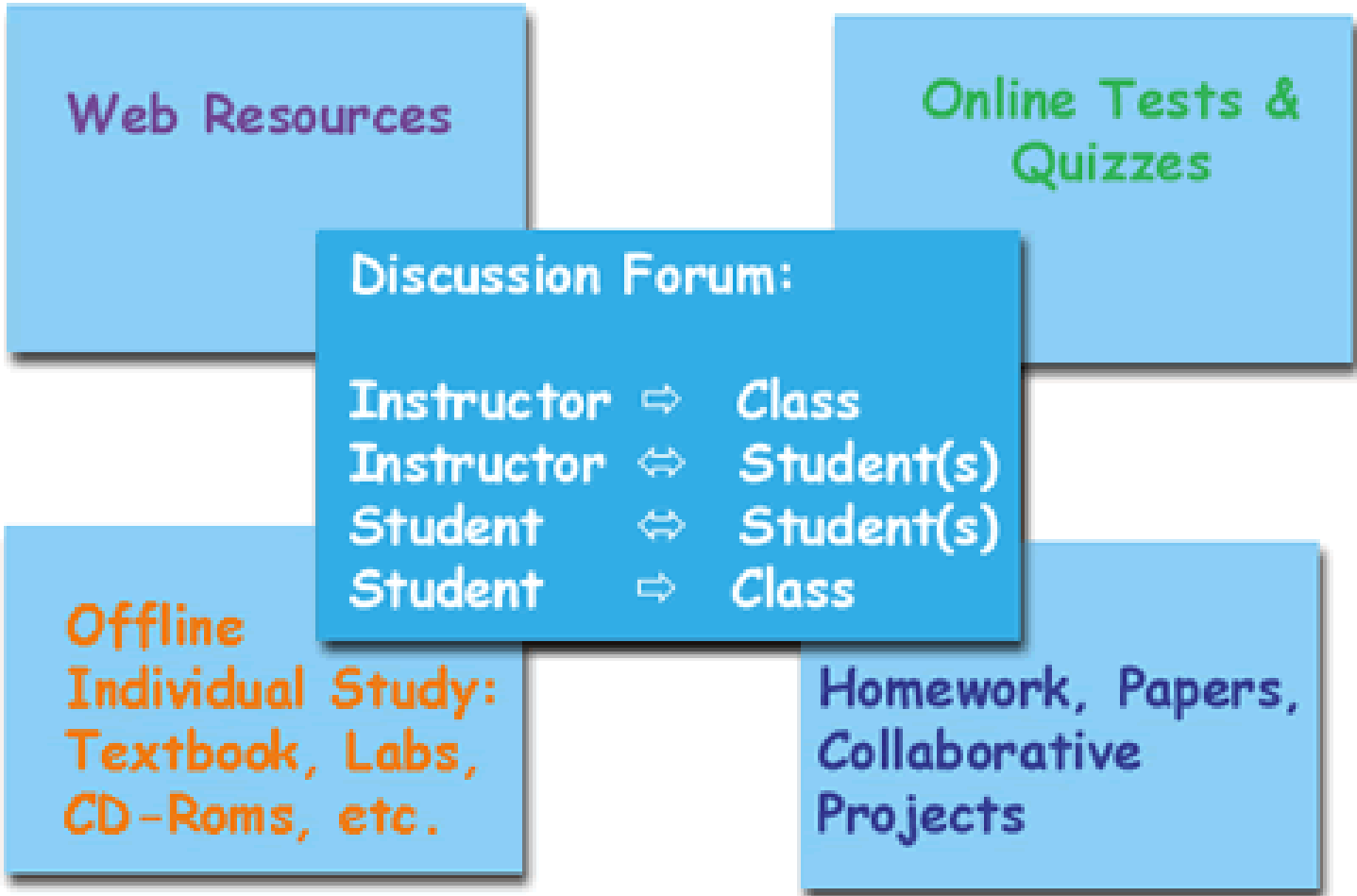


เครื่องมือและสื่อ



- **E-store** สำหรับจ่ายค่าใช้จ่าย หรือวางบิล
- **Authoring tools** สำหรับอัปเดต และพัฒนาเนื้อหา
- **Learning Management System** โดยปกติสำหรับ
 - ให้ผู้เรียน ผู้สอน ลงทะเบียน
 - ถ่ายทอดเนื้อหาแก่ผู้เรียน
 - ติดตามและรายงานความก้าวหน้าของผู้เรียน
 - แจ้งผลการประเมิน/ทักษะที่บกพร่องแก่ผู้สอน
 - จัดการเปิดคอร์สให้ผู้เรียนและดูแลความปลอดภัย
 - จัดการ การเข้าเรียน การเข้าร่วมกิจกรรม และการติดต่อผู้สอนให้แก่ผู้เรียน

การประเมินผล



เทคนิคการประเมินการสอนแบบออนไลน์

Illinois Online Network - U.of Illinois



- ประเมินวัตถุประสงค์การเรียนรู้ด้วย **Bloom's Taxonomy 6 levels of competence** :
 - ความรู้ / ความเข้าใจ / วิเคราะห์ / สังเคราะห์
ประยุกต์ใช้ / ประเมินผล
- **Quiz and Tests on Internet**
 - CyberExam / QuizPlease / WebQuiz
- **Quiz and Homework**
 - ประเมิน และติดตามความก้าวหน้า
 - ครูให้ข้อมูลย้อนกลับ หรือ **feedback** แก่ผู้เรียน
- **Rubrics:**
 - <http://www.ion.uillinois.edu/resources/tutorials/assessment/>

กลยุทธ์การสอนออนไลน์



- ให้ทำสัญญา (Learning Contracts)
- ให้อภิปราย (Discussion)
- การบรรยาย (Lecture)
- การเรียนรู้ด้วยตนเอง (Self-Directed Learning)
- ให้มีที่ปรึกษา (Mentorship)
- ให้ทำงานกลุ่มเล็ก (Small Group Work)
- ให้ทำโครงการ/โครงการงาน (Project)
- ให้เรียนรู้แบบร่วมมือ (Collaborative Learning)
- ให้ทำกรณีศึกษา (Case Study)
- ให้ใช้กระดานสนทนา (Forum)



รูปแบบการเรียนรู้ Learning Styles

- **Visual/Verbal Learners: ชอบอ่าน ชอบข้อความ**
 - ครูควรใช้สื่อการสอน เป็นข้อความบรรยาย สรุป แสดงรายการ ผู้เรียนชอบศึกษาอย่างสงบ เจริญ ด้วยตนเอง
- **Auditory/Verbal Learners: ชอบฟัง**
 - ครูควรบรรยายด้วยเสียง และ เปิดอภิปราย ให้ ผู้เรียนฟังเทป ทำกิจกรรมถามตอบ มี ปฏิสัมพันธ์ กับเพื่อน



รูปแบบการเรียนรู้ Learning Styles

- **Visual/Nonverbal Learners:**

ชอบดู ชอบภาพ

- ครูควรเสริมบรรยาย ด้วยภาพ วิดีโอ แผนที่ แผนภูมิ ผู้เรียนชอบศึกษาอย่างสงบเงียบ ด้วยตนเอง

- **Tactile/Kinesthetic Learners:**

ชอบปฏิบัติ ชอบทำ

- ครูควรใช้การสาธิต ให้กิจกรรม
- ให้ทดลองภาคสนามนอกห้องเรียน



กลยุทธ์ลดการทุจริตในการเรียน

- ลดการคัดลอก และช่วยเหลือกันโดย

- ใช้ระบบที่มีการ login และ password
- ให้แบบฝึกที่ยาก ชนิดที่คนที่ไม่ได้ฝึก/เรียนมาก่อนทำไม่ได้
- ให้แบบทดสอบสั้น ๆ ตลอดเวลา คู่ไปกับแบบฝึกหัด
- ใช้คำถามประเภทที่ต้องคิดหาคำตอบต่าง ๆ กัน
- ให้คำถามที่ต่างกัน เป็นคนละชุด
- จำกัดเวลาในการทำข้อสอบออนไลน์
- วางนโยบายให้มีการสอบโดยใช้กระดาษ อยู่ด้วย
- อย่าประเมินด้วยการสอบเพียงอย่างเดียว ใช้วิธีอื่น ๆ ร่วมด้วยหลายวิธีเพื่อตรวจสอบการเรียนรู้ของผู้เรียน

